



## REGULAMIN ROZGRYWEK KLUBOWYCH HOUSE OF TENNIS POD NAZWĄ „YASUMI CHALLENGE”

### I. Postanowienia ogólne

1. Organizatorem rozgrywek jest House of Tennis.
2. Każdy z uczestników rozgrywek zobowiązuje się do przestrzegania niniejszego regulaminu oraz regulaminu obiektu dostępnego na stronie internetowej: [www.houseoftennis.pl](http://www.houseoftennis.pl).
3. Prawo do gry w rozgrywkach mają wszystkie osoby, które zgłosiły się za pośrednictwem strony internetowej [www.houseoftennis.pl/yasumi-challenge](http://www.houseoftennis.pl/yasumi-challenge) lub [kluby.org](http://kluby.org), a ich zgłoszenie zostało zaakceptowane przez organizatora.
4. Rozgrywki dedykowane są kobietom, w wieku powyżej 21 lat.
5. Challenge odbywa się w ramach jednej kategorii - kobiecej oraz jednej listy rankingowej. W przypadku dużej frekwencji mogą zostać wprowadzone dodatkowe kategorie/grupy.
6. **Challenge zostaje uruchomiony 22.01.2024** i będzie trwał do 25.05.2024r.
7. **25.05.2024 rozegrany zostanie turniej Masters**, do którego zakwalifikuje się pierwsze 8 osób z listy rankingowej, a warunkiem koniecznym do wzięcia udziału w turnieju jest rozegranie minimum 8 meczów w sezonie rozgrywek. Mecze brane pod uwagę w przypadku kwalifikacji do turnieju Masters mogą być rozgrywane **do 22.05.2024 włącznie**.
8. Pierwsza lista rankingowa zostanie ustalona w drodze losowania, które odbędzie się 21.01.2024 w recepcji klubu. Zawodniczki, które zgłoszą się do dnia 21.01.2024 do godz 12.00 zostaną rozlosowane i mogą rozpocząć grę od 22.01.2024 zgodnie z listą rankingową.
9. Zgłoszenia do challengeu przyjmowane są przez cały czas trwania rozgrywek. Zawodniczka, która zgłosi się do challengeu po terminie losowania zajmuje ostatnie miejsce w rankingu.
10. Organizator zastrzega sobie prawo do zmian w regulaminie w każdym momencie. Aktualny regulamin będzie dostępny pod adresem [www.houseoftennis.pl/yasumi-challenge](http://www.houseoftennis.pl/yasumi-challenge) oraz w recepcji klubu.
11. Uczestniczki biorą udział w rozgrywkach na własne ryzyko i odpowiedzialność.
12. Podczas rozgrywania meczu w ramach challengeu na korcie mogą przebywać jedynie zawodniczki rozgrywające spotkanie. Kibice mogą obserwować mecz z wyznaczonych dla nich miejsc tj. korytarz pomiędzy kortami. Obecność kibiców na korcie możliwa jest jedynie po uprzedniej zgodzie obydwu zawodniczek z zastrzeżeniem, że kibice nie mogą ingerować w mecz – zawodniczki sędziują sobie same.

### II. Wyzwania

1. Podstawą do rozegrania meczu jest wpisanie go na listę wyzwań poprzez system [kluby.org](http://kluby.org).
2. **Każda zawodniczka znajdująca się na liście rankingowej może wyzwać na mecz osobę znajdującą się w rankingu maksymalnie 3 miejsca wyżej.** W przypadku wygranej - WYZYWAJĄCA zajmuje



miejsce przegranej, a przegrana i pozostałe zawodniczki za nią sklasyfikowane przesuwają się o jedno miejsce w dół rankingu. W przypadku przegranej wyzywająca pozostaje na swoim miejscu w klasyfikacji ogólnej.

3. **Zawodniczka WYZYWAJĄCA ma obowiązek:** ustalenia ze swoją przeciwniczką daty i godziny meczu oraz zarezerwowania kortu oraz wpisania w system kluby.org terminu meczu w ciągu **2 dni (48 godzin)** od daty wyzwania. W przypadku niedopełnienia tych obowiązków zostaje przyznany automatyczny walkower na korzyść WYZWANEJ.
4. W przypadku braku możliwości skontaktowania się z WYZWANĄ przez okres 24h, WYZYWAJĄCA ma obowiązek zgłoszenia tego faktu do Organizatora. W tej sytuacji organizator będzie próbował skontaktować się z WYZWANĄ. W przypadku braku kontaktu z Organizatorem WYZWANEJ grozi przyznanie walkovera na korzyść WYZYWAJĄCEJ.
5. Poprzez brak możliwości skontaktowania się Organizator rozumie nieodebranie połączeń. Informowanie przeciwnika o wyzwaniu bądź odwołaniu meczu poprzez SMS bądź e-mail odbierane są jako niewystarczalne.
6. Zawodniczki powinny ustalić termin spotkania dogodny dla obu stron, przy czym zarówno WYZYWAJĄCA jak i WYZWANA mają obowiązek zaproponować co najmniej dwa terminy rozegrania meczu, w tym przynajmniej jeden popołudniowy. Terminy te muszą uwzględniać dostępność kortów.
7. W przypadku braku terminu dogodnego dla obu graczy, WYZYWAJĄCA ma obowiązek dostosować się do jednego z terminów podanych przez zawodniczkę, którą wyzywa do pojedynku. Jeżeli WYZWANA nie poda żadnego terminu na rozegranie spotkania, zawodniczka wyzywająca wygrywa mecz walkowerem.
8. **Mecz powinien być rozegrany w terminie nie dalszym niż 7 dni (168 godzin)** od daty wyzwania. W niektórych przypadkach Organizator zastrzega sobie możliwość przedłużenia tego okresu o kolejny 1 dzień.
9. Dni, w których klub jest nieczynny lub na kortach są organizowane duże imprezy, które znacząco wpływają na dostępność kortów, są pomijane przy wyliczaniu czasu na rozegranie spotkania.
10. W przypadku niedokończenia meczu z powodu przekroczenia czasu rezerwacji kortu, powinien on zostać rozegrany w terminie nie dalszym niż 5 dni od dnia rozpoczęcia spotkania.
11. Mecze rozgrywane są tylko na kortach House of Tennis **do dwóch wygranych setów**. Trzeci set rozgrywany jest w formie super tie-break'a do 10 punktów lub pełnego seta przy zgodzie obu zawodniczek.
12. **Na każdy mecz wymagana jest rezerwacja kortu na czas 2 godzin.** Opłata za kort pobierana jest za 2 godziny, również w przypadku zakończenia meczu przed upływem tego czasu. Rezerwacja kortu na 1,5 godziny możliwa jest wyłącznie w przypadku braku dostępności kortów.
13. Osoba rzucająca wyzwanie do pojedynku ma obowiązek dostarczyć 3 nowe piłki renomowanej marki. Rozegranie meczu piłkami używanymi może nastąpić tylko w przypadku zgody WYZWANEJ. WYZWANA ma prawo odmówić rozegrania meczu jeśli uzna, że piłki nie są nowe lub ich stan znacznie odbiega od zadowalającego. W tej sytuacji WYZYWAJĄCA jest zobowiązany zakupić piłki w recepcji

klubu. W przypadku braku nowych piłek i braku zgody WYZWANEJ na grę piłkami używanymi mecz nie może się odbyć i uznawany jest jako walkower dla WYZWANEJ, a WYZYWAJĄCA zobowiązany jest do opłaty całości rezerwacji kortu.

14. **Osoba wygrywająca spotkanie zobowiązana jest niezwłocznie zgłosić wynik w recepcji klubu.** Wynik zostanie wprowadzony do systemu najpóźniej do końca dnia, w którym spotkanie zostało rozegrane.
15. Zawodniczki dzielą się opłatą za wynajęcie kortu po połowie. Przy czym od ceny kortu naliczany jest **rabat 10zł/h od standardowych cen cennikowych.**
16. W przypadku odwołania meczu – **odwołania rezerwacji kortu w terminie krótszym niż 24 godziny, zawodniczka, która odwołała mecz zobowiązana jest do pokrycia 100% kosztu wynajmu kortu (na 2 godziny)**
17. Zawodniczka, która przegrała mecz może ponownie wyzwać zwyciężczynię, jednak nie wcześniej niż po upływie 7 dni liczonych od dnia rozegrania spotkania.
18. Zawodniczka, która wygrała mecz nie może zostać wyzwana w ciągu 24 godziny od zakończenia meczu, ale może w tym czasie rzucić wyzwanie kolejnemu graczowi.
19. Zawodniczka, która przegrała mecz nie może rzucić wyzwania innemu graczowi w ciągu 24 godzin od zakończenia meczu, ale może być wyzwana przez innego gracza.
20. Zawodniczka, która poddaje mecz przed jego rozeganiem, otrzymuje ostrzeżenie. Przy trzecim ostrzeżeniu zawodniczka oddająca walkovera spada o 1 miejsce w rankingu. W przypadku dużej ilości walkoverów Organizator ma prawo usunąć gracza z rozgrywek lub przesunąć go na ostatnie miejsce w rankingu.
21. Organizator zastrzega sobie prawo do ukarania ostrzeżeniem zawodniczki, która umyślnie działa niezgodnie z niniejszym regulaminem rozgrywek. W szczególnych przypadkach może ukarać taką zawodniczkę spadkiem w rankingu bądź całkowitym usunięciem z rozgrywek.
22. W wyjątkowych okolicznościach organizator zastrzega sobie prawo do anulowaniu meczu.

### III. Zasady korzystania z urlopów

1. Każda zawodniczka ma prawo zgłosić swoją nieobecność (również spowodowaną kontuzją) korzystając z tzw. urlopu, którego długość w ciągu sezonu może wynieść łącznie maksymalnie 20 dni, przy czym najmniejsza ilość dni, na jaką można jednorazowo wziąć urlop to 3 dni.
2. Przebywając na urlopie zawodniczka nie może być wyzwany do pojedynku.
3. Urlop nie przysługuje graczom w okresie 14 dni przed zakończeniem sezonu rozgrywek.
4. Urlop jest ważny pod warunkiem zgłoszenia go Organizatorowi.
5. Jeżeli osoba zostawia pomiędzy 2 urlopami mniej niż 5 dni gotowości do gry to jest to jednoznaczna informacja, że może w tym czasie rozegrać mecz.