

REGULAMIN ROZGRYWEK KLUBOWYCH HOUSE OF TENNIS AUTO IDEA MERCEDES-BENZ LIGA MIKSTOWA

I. Postanowienia ogólne

1. Organizatorem rozgrywek jest House of Tennis.
2. Każdy z uczestników rozgrywek zobowiązuje się do przestrzegania niniejszego regulaminu oraz innych aktów prawnych obowiązujących w House of Tennis, dostępnych na stronie: www.houseoftennis.pl.
3. Prawo do gry w rozgrywkach mają wszystkie osoby, które zgłosiły się za pośrednictwem strony internetowej www.houseoftennis.pl/auto-idea-liga-mikstowa lub kluby.org, a ich zgłoszenie zostało zaakceptowane przez Organizatora.
4. Uczestnikami może zostać para kobieta i mężczyzna w wieku od 18 lat, rozgrywki dedykowane są osobom bez przeszłości zawodniczej, które nie są instruktorami lub trenerami tenisa.
5. Skład osobowy par podczas trwania rozgrywek jest stały. W szczególnych przypadkach Organizator dopuszcza zmianę składu osobowego danej pary - zmiana ta wymaga zgłoszenia Organizatorowi oraz uzyskanie jego zgody.
6. Wpisowe do udziału w lidze wynosi minimum 150 zł od pary i ma charakter darowizny na działalność statutową Stowarzyszenia House of Sports, wspierającego rozwój tenisowy dzieci. Dokonanie wpłaty jest warunkiem udziału w rozgrywkach. Wpłaty można dokonać gotówką w recepcji Klubu lub przelewem:
 - Stowarzyszenie House of Sports
 - Nr konta: 74 1090 2718 0000 0001 4891 0949
 - Tytuł przelewu: *Darowizna na cele statutowe – imię i nazwisko*
7. **Mecze w ramach ligi rozgrywane będą w terminie od 09.02.2026 do 27.08.2026 (Sezon).** Możliwość rzucania wyzwań zostanie uruchomiona 09.02.2026 o godz. 10:00.
8. **Nagroda główna** przyznawana jest zwycięskiej parze, która na dzień 28.08.2026 będzie zajmowała pierwsze miejsce w rankingu i będzie miała rozegranie minimum 10 meczów w trakcie sezonu ligi.
9. Zgłoszenia przyjmowane są przez cały czas trwania rozgrywek.
10. Podczas rozgrywania meczu w ramach ligi na korcie mogą przebywać jedynie zawodnicy rozgrywający spotkanie. Kibice mogą obserwować mecz z wyznaczonych dla nich miejsc tj. korytarz pomiędzy kortami. Obecność kibiców na korcie możliwa jest jedynie po uprzedniej zgodzie obu stron z zastrzeżeniem, że kibice nie mogą ingerować w mecz – gracze sędziują sobie sami.
11. Uczestnicy biorą udział w rozgrywkach na własne ryzyko i odpowiedzialność.
12. Organizator zastrzega sobie prawo do zmian w regulaminie w każdym momencie. Aktualny regulamin będzie dostępny pod adresem www.houseoftennis.pl/auto-idea-liga-mikstowa

II. System rozgrywek ligowych

1. Liga rozgrywana jest systemem „każdy z każdym” wyłącznie na kortach House of Tennis do dwóch wygranych setów. Trzeci set rozgrywany jest w formie super tie-break’a do 10 punktów lub pełnego seta przy zgodzie obu stron.
2. Podstawą do rozegrania meczu jest wpisanie go na listę wyzwań poprzez system kluby.org.
3. Para WYZYWAJĄCA ma obowiązek: ustalenia z przeciwnikami daty i godziny meczu, zarezerwowania kortu oraz wpisania w system kluby.org terminu meczu w ciągu **2 dni (48 godzin)** od daty wyzwania. W przypadku niedopełnienia tych obowiązków zostaje przyznany automatyczny walkower na korzyść WYZWANYCH.
4. W przypadku braku możliwości skontaktowania się z WYZWANYMI przez okres 24h, WYZYWAJĄCY mają obowiązek zgłoszenia tego faktu organizatorowi. W tej sytuacji organizator będzie próbował skontaktować się z WYZWANYMI. W przypadku braku kontaktu z organizatorem WYZWANYM grozi przyznanie walkovera na korzyść WYZYWAJĄCYCH.
5. Poprzez brak możliwości skontaktowania się Organizator rozumie nieodebranie połączeń. Informowanie przeciwnika o wyzwaniu lub odwołaniu meczu poprzez SMS bądź e-mail uznawane są jako niewystarczające.
6. Zawodnicy powinni ustalić termin spotkania dogodny dla obu stron, przy czym zarówno WYZYWAJĄCY jak i WYZWANI mają obowiązek zaproponować co najmniej dwa terminy rozegrania meczu, w tym przynajmniej jeden popołudniowy. Terminy te muszą uwzględniać dostępność kortów.
7. W przypadku braku terminu dogodnego dla obu par, WYZYWAJĄCY mają obowiązek dostosować się do jednego z terminów podanych przez parę, którą wyzwali do pojedynku. Jeżeli WYZWANI nie podadzą żadnego terminu na rozegranie spotkania, wyzywający wygrywają mecz walkowerem.
8. Mecz powinien być rozegrany w terminie nie dalszym niż **7 dni (168 godzin)** od daty wyzwania. W niektórych przypadkach Organizator zastrzega sobie możliwość przedłużenia tego okresu o kolejny 1 dzień.
9. Dni, w których klub jest nieczynny lub na kortach są organizowane duże imprezy, które znacząco wpływają na dostępność kortów, są pomijane przy wyliczaniu czasu na rozegranie spotkania.
10. W przypadku niedokończenia meczu z powodu przekroczenia czasu rezerwacji kortu, powinien on zostać rozegrany w terminie nie dalszym niż 5 dni od dnia rozpoczęcia spotkania.
11. Na każdy mecz wymagana jest **rezerwacja kortu na czas 2 godzin**. Opłata za kort pobierana jest za 2 godziny, również w przypadku zakończenia meczu przed upływem tego czasu. Rezerwacja kortu na 1,5 godziny możliwa jest wyłącznie w przypadku braku dostępności kortów.
12. Para rzucająca wyzwanie ma obowiązek dostarczyć 3 nowe piłki. **Oficjalną i rekomendowaną piłką ligi jest Dunlop Australian Open**. Organizator zaleca rozgrywanie wszystkich meczów

właśnie tą piłką w celu zachowania spójnych warunków gry. Rozegranie meczu piłkami innej marki lub używanymi może nastąpić tylko w przypadku zgody WYZWANYCH. WYZWANI mają prawo odmówić rozegrania meczu jeśli uznają, że piłki nie są nowe lub ich stan znacznie odbiega od zadowalającego. W tej sytuacji WYZYWAJĄCY są zobowiązani zakupić piłki w recepcji klubu. W przypadku braku wskazanych piłek lub braku zgody WYZWANYCH na grę piłkami używanymi mecz nie może się odbyć i uznawany jest jako walkower dla pary WYZWANEJ, a WYZYWAJĄCY zobowiązani są do opłaty całości rezerwacji kortu.

13. Para, która przegrała mecz może wyzwać zwycięską parę nie wcześniej niż po upływie 7 dni liczonych od dnia rozegrania spotkania.
14. W przypadku odwołania meczu – **odwołania rezerwacji kortu w terminie krótszym niż 24 godziny, para, która odwołała mecz zobowiązana jest do pokrycia 100% kosztu wynajmu kortu (na 2 godziny)**
15. **Para wygrywająca spotkanie zobowiązana jest niezwłocznie zgłosić wynik w recepcji klubu.** Wynik zostanie wprowadzony do systemu najpóźniej do końca dnia, w którym spotkanie zostało rozegrane.
16. Zawodnicy dzielą się opłatą za wynajęcie kortu po równo. Przy czym od ceny kortu naliczany jest **rabat 10zł od standardowych cen cennikowych.**
17. Organizator zastrzega sobie prawo do ukarania ostrzeżeniem gracza, który umyślnie działa niezgodnie z niniejszym regulaminem rozgrywek. W szczególnych przypadkach może ukarać parę spadkiem w rankingu bądź całkowitym usunięciem z rozgrywek.
18. W wyjątkowych okolicznościach Organizator zastrzega sobie prawo do anulowania meczu.

III. Punktacja

1. Za mecze przyznawane będą zróżnicowane ilości punktów za: wygranie meczu, wygranie seta w przegranym meczu, wygranie poprzez walkower:
 - a) za wygranie meczu 2:0 (również poprzez walkower) - 4 punkty
 - b) za wygranie meczu 2:1 - 3 punkty
 - c) za wygranie seta w przegranym meczu 1:2 - 2 punkty
 - d) za udział w meczu 0:2 - punktów
 - e) 0:2 walkower – 0 punktów
2. Na podstawie przyznawanych punktów stworzony będzie ranking generalny.
3. W przypadku, gdy kilka par ma taką samą liczbę punktów wyższe miejsce w rankingu przysługuje parze, która rozegrała większą liczbę meczów. W przypadku takiej samej liczby rozegranych meczów wyższe miejsce w rankingu przysługuje parze o większej liczbie wygranych meczów.

IV. Zasady korzystania z urlopów i zgłaszanie kontuzji

1. Każda para ma prawo zgłosić swoją nieobecność (również spowodowaną kontuzją) korzystając z tzw. urlopu, którego długość w ciągu sezonu może wynieść łącznie maksymalnie 21 dni, przy czym najmniejsza liczba dni, na jaką można jednorazowo wziąć urlop to 3 dni.
2. Przebywająca na urlopie para nie może być wyzwaną do pojedynku.
3. Urlop nie przysługuje graczom w okresie 14 dni przed zakończeniem sezonu rozgrywek
4. Urlop jest ważny pod warunkiem odznaczenia zgłoszenia Organizatorowi.
5. W przypadku terminu krótszego niż 7 dni od wyzwania do nadchodzącego, ustawionego już urlopu w systemie, para idąca na urlop może rozegrać spotkanie lub anulować wyzwanie, pod warunkiem, że jej urlop zostanie wydłużony i ustawiony od daty wyzwania.
6. Jeżeli para zostawia pomiędzy 2 urlopami mniej niż 5 dni gotowości do gry to jest to jednoznaczna informacja, że może w tym czasie rozegrać mecz.