

**REGULAMIN ROZGRYWEK KLUBOWYCH HOUSE OF TENNIS
„AUTO IDEA MERCEDES-BENZ / LIGA ZIMOWA 2026-2027”**

LIGA MĘSKA • LIGA KOBIECA • LIGA MIKSTOWA

I. Postanowienia ogólne

1. Organizatorem rozgrywek jest House of Tennis.
2. Każdy z uczestników rozgrywek zobowiązuje się do przestrzegania niniejszego regulaminu oraz regulaminu obiektu dostępnego na stronie internetowej: www.houseoftennis.pl.
3. Prawo do gry w rozgrywkach mają wszystkie osoby, które zgłosiły się za pośrednictwem strony internetowej www.houseoftennis.pl/auto-idea-challenge lub kluby.org, a ich zgłoszenie zostało zaakceptowane przez organizatora.
4. Rozgrywki dedykowane są osobom dorosłym.
5. Rozgrywki prowadzone są w trzech kategoriach:
 - a) liga męska,
 - b) liga kobieca,
 - c) liga mikstowa.
6. **Wpisowe** do udziału w lidze singlowej wynosi 300 zł, w lidze mikstowej 300zł/parę i ma charakter darowizny na działalność statutową Stowarzyszenia House of Sports, wspierającego rozwój tenisowy dzieci. Dokonanie wpłaty jest warunkiem udziału w rozgrywkach i możliwe jest gotówką w recepcji Klubu lub przelewem:

Dane do wpłaty: Stowarzyszenie House of Sports

Nr konta: 74 1090 2718 0000 0001 4891 0949

Tytuł przelewu: Darowizna na cele statutowe – imię i nazwisko
7. **Mecze w ramach ligi będą rozgrywane w terminie od 01.10.2026 do 30.04.2027 włącznie (Sezon zimowy 2026/2027)**, możliwość rzucania wyzwań zostanie uruchomiona 01.10.2026 o godz 10.00.
8. Warunkiem uruchomienia danej ligi jest zgłoszenie minimum:
 - a) 12 zawodników – w lidze męskiej,
 - b) 8 zawodniczek – w lidze kobiecej,
 - c) 8 par – w lidze mikstowej.
9. Ligi singlowe podzielone są na poziomy zaawansowania. Liga mikstowa rozgrywana jest w ramach jednej listy rankingowej. Liczba lig oraz ich liczebność zostaną ogłoszone do dnia 30.09.2026 do godz. 20:00. Wszyscy zawodnicy zgłoszeni do tego terminu zostaną przypisani do odpowiednich lig zgodnie deklaracją w zgłoszeniu oraz oceną kadry trenerskiej Organizatora.
10. Sezon podzielony jest na rundę wstępną oraz rundę zasadniczą:
 - a) **Runda wstępna - od 01.10.2026 do 31.01.2027.**
 - b) **Runda zasadnicza - od 01.02.2027 do 30.04.2027.**
11. W obu rundach mecze rozgrywane są systemem „każdy z każdym” - mecz i rewanż w ramach poszczególnych lig.

12. Po zakończeniu rundy wstępnej następuje klasyfikacja zawodników/zawodniczek i par oraz przeprowadzenie awansów i spadków pomiędzy ligami zgodnie z zasadami określonymi w niniejszym regulaminie.
13. **08.05.2027** rozegrany zostanie turniej Masters, do którego kwalifikuje się pierwsze 8 osób z listy rankingowej każdej z lig singlowych. Liga mikstowa nie posiada turnieju Masters.
14. W turnieju Masters mogą wziąć udział tylko osoby które w ciągu sezonu 1.10.2026-30.04.2027 rozegrały:
 - Minimum 20 meczów w przypadku mężczyzn
 - Minimum 15 meczów w przypadku kobiet
 - Do liczby meczów wliczane są maksymalnie 3 mecze, w których zawodnik/zawodniczka otrzymali tzw. walkower.
15. Zawodnik/Zawodniczka, który/a zajmie miejsce premiowane awansem do turnieju Masters, ale nie spełni wymogu rozegrania meczów, traci prawo udziału w turnieju. Jego miejsce zajmuje kolejny/a zawodnik/zawodniczka z klasyfikacji końcowej ligi, który/a spełnił/a wymagane minimum meczowe.
16. Uczestnicy biorą udział w rozgrywkach na własne ryzyko i odpowiedzialność.
17. Podczas rozgrywania meczu w ramach ligi na korcie mogą przebywać jedynie gracze. Kibice mogą obserwować mecz z wyznaczonych dla nich miejsc tj. korytarz pomiędzy kortami. Obecność kibiców na korcie możliwa jest jedynie po uprzedniej zgodzie obydwu stron z zastrzeżeniem, że kibice nie mogą ingerować w mecz – zawodnicy sędziują sobie sami.
18. Organizator zastrzega sobie prawo do zmian w regulaminie w każdym momencie. Każdorazowo zawodnicy zostaną poinformowani o zmianach. Aktualny regulamin będzie dostępny pod adresem www.houseoftennis.pl/auto-idea-liga oraz w recepcji klubu.

II. Przypisanie zawodników do poziomów rozgrywek (Lig)

1. Przy zgłoszeniu udziału w lidze zawodnik/zawodniczka zobowiązany/a jest do podania w formularzu zgłoszeniowym swojego orientacyjnego poziomu tenisowego wg skali NTRP. Wskazany przez zawodnika/zawodniczkę poziom NTRP ma charakter informacyjny i służy jako punkt odniesienia przy wstępnym przypisaniu do poziomu rywalizacji.
2. Ostateczna decyzja o przypisaniu zawodnika/zawodniczki do odpowiedniej ligi (poziomu zaawansowania) należy do kadry trenerskiej Organizatora, która bierze pod uwagę m.in.:
 - a) zadeklarowany poziom NTRP,
 - b) dotychczasowe doświadczenie turniejowe oraz historię udziału w rozgrywkach klubowych,
 - c) obserwację gry i postawy zawodnika.
3. Zawodnik/zawodniczka przyjmuje do wiadomości, że przypisanie do poziomu może ulec zmianie w trakcie rundy wstępnej rozgrywek, zgodnie z zasadami awansów i spadków pomiędzy ligami określonymi w niniejszym regulaminie.
4. Pierwsza lista rankingowa każdej z lig zostanie ustalona w drodze losowania.
5. Zgłoszenia przyjmowane są przez cały czas trwania rozgrywek. Zawodnik/Zawodniczka, który/a zgłosi się do ligi po terminie losowania miejsc, zajmuje ostatnie miejsce w rankingu ligi, do której został/a przyporządkowany/a.

III. Runda wstępna – zasady awansów i spadków

1. Runda wstępna trwa od 1.10.2026 do 31.01.2027.
2. Każda liga rozgrywana jest systemem „każdy z każdym”.
3. Po zakończeniu rundy wstępnej ustalana jest klasyfikacja końcowa każdej ligi na podstawie zdobytych punktów.
4. W lidze męskiej trzech najwyżej sklasyfikowanych zawodników uzyskuje awans do ligi wyższej. W lidze kobiecej dwie najwyżej sklasyfikowane zawodniczki uzyskują awans do ligi wyższej.
Odpowiednio: w lidze męskiej trzech najniżej sklasyfikowanych zawodników spada do ligi niższej, w lidze kobiecej dwie najniżej sklasyfikowane zawodniczki spadają do ligi niższej.
5. Wyniki i klasyfikacja po rundzie wstępnej stanowią podstawę do ustalenia składu lig na rundę zasadniczą.
6. Po zakończeniu rundy wstępnej i dokonaniu awansów oraz spadków składy lig zostają ustalone na potrzeby rundy zasadniczej.

IV. Runda zasadnicza

1. Runda zasadnicza trwa od 1.02.2027 do 30.04.2027.
2. W rundzie zasadniczej każda liga rozgrywana jest systemem „każdy z każdym”.
3. W rundzie zasadniczej nie przeprowadza się awansów ani spadków pomiędzy ligami.
4. Klasyfikacja końcowa rundy zasadniczej ustalana jest na podstawie liczby zdobytych punktów.

V. Wyzwania

1. Podstawą do rozegrania meczu jest wpisanie go na listę wyzwań poprzez system kluby.org.
2. Liga rozgrywana jest systemem „każdy z każdym”. Pomiędzy tymi samymi zawodnikami mogą zostać rozegrane maksymalnie dwa mecze punktowane w każdej rundzie (mecz i rewanż).
3. Zawodnik WYZYWAJĄCY ma obowiązek: ustalenia ze swoim przeciwnikiem daty i godziny meczu, zarezerwowania kortu oraz wpisania w system korty.org terminu meczu w ciągu **2 dni (48 godzin)** od daty wyzwania. W przypadku niedopełnienia tych obowiązków zostaje przyznany automatyczny walkower na korzyść WYZWANEGO.
4. W przypadku braku możliwości skontaktowania się z WYZWANYM graczem przez okres 24h, WYZYWAJĄCY ma obowiązek zgłoszenia tego faktu organizatorowi. W tej sytuacji organizator będzie próbował skontaktować się z WYZWANYM. W przypadku braku kontaktu z organizatorem WYZWANEMU grozi przyznanie walkowera na korzyść WYZYWAJĄCEGO.
5. Poprzez brak możliwości skontaktowania się Organizator rozumie nieodebranie połączeń. Informowanie przeciwnika o wyzwaniu bądź odwołaniu meczu poprzez SMS bądź e-mail odbierane są jako niewystarczalne.
6. Zawodnicy powinni ustalić termin spotkania dogodny dla obu stron, przy czym zarówno WYZYWAJĄCY jak i WYZWANY mają obowiązek proponować co najmniej dwa terminy rozegrania meczu, w tym przynajmniej jeden popołudniowy. Terminy te muszą uwzględniać dostępność kortów.

7. W przypadku braku terminu dogodnego dla obu graczy, WYZYWAJĄCY ma obowiązek dostosować się do jednego z terminów podanych przez zawodnika, którego wyzywa do pojedynku. Jeżeli WYZWANY nie poda żadnego terminu na rozegranie spotkania, zawodnik wyzywający wygrywa mecz walkowerem.
8. Mecz powinien być rozegrany w terminie nie dalszym niż **7 dni (168 godzin)** od daty wyzwania. W niektórych przypadkach Organizator zastrzega sobie możliwość przedłużenia tego okresu o kolejny 1 dzień.
9. Dni, w których klub jest nieczynny lub na kortach są organizowane duże imprezy, które znacząco wpływają na dostępność kortów, są pomijane przy wyliczaniu czasu na rozegranie spotkania.
10. W przypadku niedokończenia meczu z powodu przekroczenia czasu rezerwacji kortu, powinien on zostać rozegrany w terminie nie dalszym niż 5 dni od dnia rozpoczęcia spotkania.
11. Mecze rozgrywane są tylko na kortach House of Tennis **do dwóch wygranych setów**. Trzeci set rozgrywany jest w formie super tie-break'a do 10 punktów lub pełnego seta przy zgodzie obu zawodników.
12. Na każdy mecz wymagana jest rezerwacja kortu **na czas 2 godzin**. Opłata za kort pobierana jest za 2 godziny, również w przypadku zakończenia meczu przed upływem tego czasu. Rezerwacja kortu na 1,5 godziny możliwa jest wyłącznie w przypadku braku dostępności kortów.
13. Osoba rzucająca wyzwanie do pojedynku ma obowiązek dostarczyć 3 nowe piłki. **Oficjalną i rekomendowaną piłką ligi jest Dunlop Australian Open**. Organizator zaleca rozgrywanie wszystkich meczów właśnie tą piłką w celu zachowania spójnych warunków gry. Rozegranie meczu piłkami innej marki lub używanymi może nastąpić tylko w przypadku zgody WYZWANEGO. WYZWANY ma prawo odmówić rozegrania meczu jeśli uzna, że piłki nie są nowe lub ich stan znacznie odbiega od zadowalającego. W tej sytuacji WYZYWAJĄCY jest zobowiązany zakupić piłki w recepcji klubu. W przypadku braku wskazanych piłek lub braku zgody WYZWANEGO na grę piłkami używanymi mecz nie może się odbyć i uznawany jest jako walkower dla WYZWANEGO, a WYZYWAJĄCY zobowiązany jest do opłaty całości rezerwacji kortu.
14. **Osoba wygrywająca spotkanie zobowiązana jest wprowadzić wynik meczu w systemie online/aplikacji kluby.org**. Wynik musi zostać wprowadzony do systemu najpóźniej do końca dnia, w którym spotkanie zostało rozegrane.
15. **Zawodnicy rozgrywający mecz w ramach jednej ligi dzielą się opłatą za wynajęcie kortu po połowie**. Przy czym od ceny kortu naliczany jest rabat 10zł od standardowych cen cennikowych.
16. W przypadku odwołania meczu – **odwołania rezerwacji kortu w terminie krótszym niż 24 godziny, zawodnik, który odwołał mecz zobowiązany jest do pokrycia 100% kosztu wynajmu kortu (na 2 godziny)**
17. Zawodnik, który przegrał mecz może wyzwać swojego zwycięzcę, jednak nie wcześniej niż po upływie 7 dni liczonych od dnia rozegrania spotkania.
18. Zawodnik, który wygrał mecz nie może zostać wyzwany w ciągu 24 godziny od zakończenia meczu, ale może w tym czasie rzucić wyzwanie kolejnemu graczowi.
19. Zawodnik, który przegrał mecz nie może rzucić wyzwania innemu graczowi w ciągu 24 godzin od zakończenia meczu, ale może być wyzwany przez innego gracza.

20. Zawodnik, który poddaje mecz przed jego rozegraniem, otrzymuje ostrzeżenie. Po trzech kolejnych ostrzeżeniach zawodnik oddający walkowera spada o 1 miejsce w rankingu. W przypadku dużej ilości walkowerów Organizator ma prawo usunąć gracza z rozgrywek lub przesunąć go na ostatnie miejsce w rankingu.
21. Organizator zastrzega sobie prawo do ukarania ostrzeżeniem zawodnika, który umyślnie działa niezgodnie z niniejszym regulaminem rozgrywek. W szczególnych przypadkach może ukarać takiego zawodnika spadkiem w rankingu bądź całkowitym usunięciem z rozgrywek.
22. W wyjątkowych okolicznościach organizator zastrzega sobie prawo do anulowania meczu.

VI. Punktacja

1. Za mecze przyznawane będą różnicowane ilości punktów za: wygranie meczu, wygranie seta w przegranym meczu, wygranie poprzez walkower:
 1. za wygranie meczu 2:0 (również poprzez walkower) - 4 punkty
 2. za wygranie meczu 2:1 - 3 punkty
 3. za wygranie seta w przegranym meczu 1:2 - 2 punkty
 4. za udział w meczu 0:2 - 0 punktów
 5. 0:2 walkower – 0 punktów
2. Na podstawie przyznawanych punktów tworzony będzie ranking generalny.
3. W przypadku gdy kilku zawodników/zawodniczek ma taką samą liczbę punktów wyższe miejsce w rankingu przysługuje zawodnikowi/zawodniczce, który/a rozegrał/a większą liczbę meczów. W przypadku takiej samej liczby rozegranych meczów wyższe miejsce w rankingu przysługuje zawodnikowi/zawodniczce o większej liczbie wygranych meczów.

VII. Zasady korzystania z urlopów

1. Każdy zawodnik/zawodniczka ma prawo zgłosić swoją nieobecność (również spowodowaną kontuzją) korzystając z tzw. urlopu, którego długość w ciągu rundy może wynieść łącznie maksymalnie 21 dni, przy czym najmniejsza ilość dni, na jaką można jednorazowo wziąć urlop to 3 dni.
2. Przebywając na urlopie zawodnik/zawodniczka nie może być wyzwany/a do pojedynku.
3. Urlop nie przysługuje graczom w okresie 14 dni przed zakończeniem sezonu rozgrywek.
4. Urlop jest ważny pod warunkiem odznaczenia zgłoszenia Organizatorowi.
5. W przypadku terminu krótszego niż 7 dni od wyzwania do nadchodzącego, ustawionego już urlopu w systemie, osoba idąca na urlop może rozegrać spotkanie lub anulować wyzwanie, pod warunkiem, że jej urlop zostanie wydłużony i ustawiony od daty wyzwania.
6. Jeżeli osoba zostawia pomiędzy 2 urlopami mniej niż 7 dni gotowości do gry to jest to jednoznaczna informacja, że może w tym czasie rozegrać mecz.