

REGULAMIN ROZGRYWEK KLUBOWYCH HOUSE OF TENNIS- „SUMMER HOT LEAGUE 2022”

I. Postanowienia ogólne

1. Organizatorem rozgrywek jest House of Tennis
2. Każdy z uczestników rozgrywek zobowiązuje się do przestrzegania niniejszego regulaminu oraz innych aktów prawnych obowiązujących w House of Tennis, dostępnych na stronie: www.houseoftennis.pl.
3. Prawo do gry w rozgrywkach mają wszystkie osoby, które zgłosiły się za pośrednictwem strony internetowej www.houseoftennis.pl/summer-hot-league lub korty.org, osobiście w recepcji klubu lub pod numerem tel: 694-843-859
4. Osoby niepełnoletnie zobowiązane są do przedstawienia pozwolenia udziału w rozgrywkach podpisane przez prawnego opiekuna.
5. Rozgrywki letnie prowadzone są w terminie **16.05-17.09.2022**, przy czym ostatnie mecze muszą zostać rozegrane do 14.09.2022.
6. Na zakończenie sezonu dodatkowo zostanie rozegrany turniej Masters zamykający rozgrywki.
7. Rozgrywki odbywają się w kategorii open w ramach jednej listy rankingowej. W przypadku dużej liczby zawodników organizator może wprowadzić dodatkowe kategorie/ligi/grupy.
8. Minimalnym limitem startu rozgrywek jest liczba 10 uczestników.
9. Startowa lista rankingowa ułożona zostanie alfabetycznie, możliwość wyzywania zostanie włączona **16.05.2022 o godz 10.00**.
10. Zgłoszenia zawodników przyjmowane są przez cały czas trwania rozgrywek.
11. Uczestnicy biorą udział w rozgrywkach na własne ryzyko i odpowiedzialność.
12. Organizator zastrzega sobie prawo do zmian w regulaminie w każdym momencie. Aktualny regulamin będzie dostępny pod adresem www.houseoftennis.pl/summer-hot-league

II. System rozgrywek ligowych

1. Liga rozgrywana jest systemem „każdy z każdym”
2. Mecze rozgrywane są tylko na kortach House of Tennis **do dwóch wygranych setów**. Trzeci set rozgrywany jest w formie super tie-break’a do 10 punktów lub pełnego seta przy zgodzie obu zawodników.
3. Podstawą do rozegrania meczu jest wpisanie go na listę wyzwań poprzez system korty.org.
4. Zawodnik WYZYWAJĄCY ma obowiązek: ustalenia ze swoim przeciwnikiem daty i godziny meczu, zarezerwowania kortu oraz wpisania w system korty.org terminu meczu w ciągu **2 dni (48 godzin)** od daty wyzywania. W przypadku niedopełnienia tych obowiązków zostaje przyznany automatyczny walkower na korzyść WYZWANEGO.

5. W przypadku braku możliwości skontaktowania się z WYZWANYM przez okres 24h, WYZYWAJĄCY ma obowiązek zgłoszenia tego faktu organizatorowi. W tej sytuacji organizator będzie próbował skontaktować się z WYZWANYM. W przypadku braku kontaktu z organizatorem WYZWANEMU grozi przyznanie walkovera na korzyść WYZYWAJĄCEGO.
6. Poprzez brak możliwości skontaktowania się Organizator rozumie nieodebranie połączeń. Informowanie przeciwnika o wyzwaniu lub odwołaniu meczu poprzez SMS bądź e-mail uznawane są jako niewystarczające.
7. Zawodnicy powinni ustalić termin spotkania dogodny dla obu stron, przy czym zarówno WYZYWAJĄCY jak i WYZWANY mają obowiązek zaproponować co najmniej dwa terminy rozegrania meczu, w tym przynajmniej jeden popołudniowy. Terminy te muszą uwzględniać dostępność kortów.
8. W przypadku braku terminu dogodnego dla obu graczy, WYZYWAJĄCY ma obowiązek dostosować się do jednego z terminów podanych przez zawodnika, którego wyzywa do pojedynku. Jeżeli WYZWANY nie poda żadnego terminu na rozegranie spotkania, zawodnik wyzywający wygrywa mecz walkowerem.
9. Mecz powinien być rozegrany w terminie nie dalszym niż **7 dni (168 godzin)** od daty wyzwania. W niektórych przypadkach Organizator zastrzega sobie możliwość przedłużenia tego okresu o kolejny 1 dzień.
10. Dni, w których klub jest nieczynny lub na kortach są organizowane duże imprezy, które znacząco wpływają na dostępność kortów, są pomijane przy wyliczaniu czasu na rozegranie spotkania.
11. W przypadku niedokończenia meczu z powodu przekroczenia czasu rezerwacji kortu, powinien on zostać rozegrany w terminie nie dalszym niż 3 dni od dnia rozpoczęcia spotkania.
12. Na każdy mecz wymagana jest rezerwacja kortu **na czas 2 godzin**. Opłata za kort pobierana jest za 2 godziny, również w przypadku zakończenia meczu przed upływem tego czasu. Rezerwacja kortu na 1,5 godziny możliwa jest wyłącznie w przypadku braku dostępności kortów.
13. Osoba rzucająca wyzwanie ma obowiązek dostarczyć 3 nowe piłki renomowanej marki. Rozegranie meczu piłkami używanymi może nastąpić tylko w przypadku zgody WYZWANEGO. WYZWANY ma prawo odmówić rozegrania meczu jeśli uzna, że piłki nie są nowe lub ich stan znacznie odbiega od zadowalającego. W tej sytuacji WYZYWAJĄCY jest zobowiązany zakupić piłki w recepcji klubu. W przypadku braku nowych piłek i braku zgody WYZWANEGO na grę piłkami używanymi mecz nie może się odbyć i uznawany jest jako walkover dla WYZWANEGO, a WYZYWAJĄCY zobowiązany jest do opłaty całości rezerwacji kortu.
14. Zawodnik, który przegrał mecz może wyzwać swojego zwycięzcę nie wcześniej niż po upływie 7 dni liczonych od dnia rozegrania spotkania.
15. W przypadku odwołania meczu – **odwołania rezerwacji kortu w terminie krótszym niż 24 godziny, zawodnik, który odwołał mecz zobowiązany jest do pokrycia 100% kosztu wynajmu kortu (na 2 godziny)**
16. **Osoba wygrywająca spotkanie zobowiązana jest niezwłocznie zgłosić wynik w recepcji klubu.** Wynik zostanie wprowadzony do systemu najpóźniej do końca dnia, w którym spotkanie zostało rozegrane.
17. Zawodnicy dzielą się opłatą za wynajęcie kortu po połowie. Przy czym od ceny kortu naliczany jest **rabat 10zł od standardowych cen cennikowych**.
18. Organizator zastrzega sobie prawo do ukarania ostrzeżeniem zawodnika, który umyślnie działa niezgodnie z niniejszym regulaminem rozgrywek. W szczególnych przypadkach może ukarać takiego zawodnika spadkiem w rankingu bądź całkowitym usunięciem z rozgrywek.

19. W wyjątkowych okolicznościach organizator zastrzega sobie prawo do anulowaniu meczu.

III. Punktacja

1. Za mecze przyznawane będą zróżnicowane ilości punktów za: wygranie meczu, wygranie seta w przegranym meczu, za udział w przegranym meczu, wygranie poprzez walkower:
 - a) za wygranie meczu 2:0 (również poprzez walkower) - 4 punkty
 - b) za wygranie meczu 2:1 - 3 punkty
 - c) za wygranie seta w przegranym meczu 1:2 - 2 punkty
 - d) za udział w meczu 0:2 - 1 punkt
 - e) 0:2 walkower – 0 punktów
2. Na podstawie przyznawanych punktów stworzony będzie ranking
3. W przypadku gdy kilku Zawodników ma taką samą liczbę punktów wyższe miejsce w rankingu przysługuje Zawodnikowi, który rozegrał większą liczbę meczów. W przypadku takiej samej liczby rozegranych meczów wyższe miejsce w rankingu przysługuje Zawodnikowi o większej liczbie wygranych meczów.
4. Mecze odbywać się będą bez obecności sędziego.

IV. Zasady korzystania z urlopów i zgłaszanie kontuzji

5. Każdy zawodnik ma prawo zgłosić swoją nieobecność (również spowodowaną kontuzją) korzystając z tzw. urlopu, którego długość w ciągu sezonu może wynieść łącznie maksymalnie 20 dni, przy czym najmniejsza ilość dni, na jaką można jednorazowo wziąć urlop to 5 dni.
6. Przebywając na urlopie zawodnik nie może być wyzwany do pojedynku.
7. Urlop nie przysługuje graczom w okresie 14 dni przed zakończeniem sezonu rozgrywek
8. Urlop jest ważny pod warunkiem odznaczenia zgłoszenia Organizatorowi.
9. Jeżeli osoba zostawia pomiędzy 2 urlopami mniej niż 5 dni gotowości do gry to jest to jednoznaczna informacja, że może w tym czasie rozegrać mecz.