



## REGULAMIN ROZGRYWEK KLUBOWYCH HOUSE OF TENNIS POD NAZWĄ „DUNLOP CHALLENGE”

### I. Postanowienia ogólne

1. Organizatorem rozgrywek jest House of Tennis.
2. Każdy z uczestników rozgrywek zobowiązuje się do przestrzegania niniejszego regulaminu oraz regulaminu obiektu dostępnego na stronie internetowej: [www.houseoftennis.pl](http://www.houseoftennis.pl).
3. Prawo do gry w rozgrywkach mają wszystkie osoby, które zgłosiły się za pośrednictwem strony internetowej [www.houseoftennis.pl/dunlop-challenge](http://www.houseoftennis.pl/dunlop-challenge) lub [kluby.org](http://kluby.org), a ich zgłoszenie zostało zaakceptowane przez organizatora.
4. Rozgrywki dedykowane są osobom dorosłym w wieku powyżej 21 lat.
5. Challenge odbywa się w ramach jednej kategorii męskiej oraz w ramach jednej listy rankingowej. W przypadku dużej frekwencji mogą zostać wprowadzone dodatkowe kategorie/grupy.
6. **Challenge zostaje uruchomiony 29.01.2024**, mecze mogą być rozgrywane do 22.05.2024 włącznie. **25.05.2024** rozegrany zostanie turniej Masters, do którego kwalifikuje się pierwsze 8 osób z listy rankingowej. W turnieju Masters mogą wziąć udział tylko osoby, które w ciągu sezonu rozegrały minimum 8 meczów.
7. Pierwsza lista rankingowa zawodników zostanie ustalona w drodze losowania, które odbędzie się 28.01.2024 w recepcji klubu. Zawodnicy, którzy zgłoszą się do dnia 28.01.2024 do godz 12.00 zostaną rozlosowani i mogą rozpocząć grę od 29.01.2024 zgodnie z listą rankingową.
8. Zgłoszenia zawodników przyjmowane są przez cały czas trwania rozgrywek. Zawodnik, który zgłosi się do challengego po terminie losowania zajmuje ostatnie miejsce w rankingu.
9. Organizator zastrzega sobie prawo do zmian w regulaminie w każdym momencie. Aktualny regulamin będzie dostępny pod adresem [www.houseoftennis.pl/dunlop-challenge](http://www.houseoftennis.pl/dunlop-challenge) oraz w recepcji klubu.
10. Uczestnicy biorą udział w rozgrywkach na własne ryzyko i odpowiedzialność.
11. Podczas rozgrywania meczu w ramach challengego na korcie mogą przebywać jedynie zawodnicy rozgrywający spotkanie. Kibice mogą obserwować mecz z wyznaczonych dla nich miejsc tj. korytarz pomiędzy kortami. Obecność kibiców na korcie możliwa jest jedynie po uprzedniej zgodzie obydwu zawodników z zastrzeżeniem, że kibice nie mogą ingerować w mecz – zawodnicy sędziują sobie sami.

### II. Wyzwania

1. Podstawą do rozegrania meczu jest wpisanie go na listę wyzwań poprzez system [kluby.org](http://kluby.org).
2. Każdy zawodnik znajdujący się na liście rankingowej może wyzwąć na mecz gracza znajdującego się w rankingu maksymalnie 4 miejsca wyżej. W przypadku wygranej, gracz WYZYWAJĄCY zajmuje miejsce przegranego, a przegrany i pozostali zawodnicy za nim sklasyfikowani przesuwają się o jedno miejsce w dół rankingu. W przypadku przegranej wyzywający pozostaje na swoim miejscu w klasyfikacji ogólnej.

3. Zawodnik WYZYWAJĄCY ma obowiązek: ustalenia ze swoim przeciwnikiem daty i godziny meczu, zarezerwowania kortu oraz wpisania w system korty.org terminu meczu w ciągu **2 dni (48 godzin)** od daty wyzwania. W przypadku niedopełnienia tych obowiązków zostaje przyznany automatyczny walkower na korzyść WYZWANEGO.
4. W przypadku braku możliwości skontaktowania się z WYZWANYM przez okres 24h, WYZYWAJĄCY ma obowiązek zgłoszenia tego faktu do organizatora. W tej sytuacji organizator będzie próbował skontaktować się z WYZWANYM. W przypadku braku kontaktu z organizatorem WYZWANEMU grozi przyznanie walkovera na korzyść WYZYWAJĄCEGO.
5. Poprzez brak możliwości skontaktowania się Organizator rozumie nieodebranie połączeń. Informowanie przeciwnika o wyzwaniu bądź odwołaniu meczu poprzez SMS bądź e-mail odbierane są jako niewystarczalne.
6. Zawodnicy powinni ustalić termin spotkania dogodny dla obu stron, przy czym zarówno WYZYWAJĄCY jak i WYZWANY mają obowiązek zaproponować co najmniej dwa terminy rozegrania meczu, w tym przynajmniej jeden popołudniowy. Terminy te muszą uwzględniać dostępność kortów.
7. W przypadku braku terminu dogodnego dla obu graczy, WYZYWAJĄCY ma obowiązek dostosować się do jednego z terminów podanych przez zawodnika, którego wyzywa do pojedynku. Jeżeli WYZWANY nie poda żadnego terminu na rozegranie spotkania, zawodnik wyzywający wygrywa mecz walkowerem.
8. Mecz powinien być rozegrany w terminie nie dalszym niż **7 dni (168 godzin)** od daty wyzwania. W niektórych przypadkach Organizator zastrzega sobie możliwość przedłużenia tego okresu o kolejny 1 dzień.
9. Dni, w których klub jest nieczynny lub na kortach są organizowane duże imprezy, które znacząco wpływają na dostępność kortów, są pomijane przy wyliczaniu czasu na rozegranie spotkania.
10. W przypadku niedokończenia meczu z powodu przekroczenia czasu rezerwacji kortu, powinien on zostać rozegrany w terminie nie dalszym niż 5 dni od dnia rozpoczęcia spotkania.
11. Mecze rozgrywane są tylko na kortach House of Tennis **do dwóch wygranych setów**. Trzeci set rozgrywany jest w formie super tie-break'a do 10 punktów lub pełnego seta przy zgodzie obu zawodników.
12. Na każdy mecz wymagana jest rezerwacja kortu **na czas 2 godzin**. Opłata za kort pobierana jest za 2 godziny, również w przypadku zakończenia meczu przed upływem tego czasu. Rezerwacja kortu na 1,5 godziny możliwa jest wyłącznie w przypadku braku dostępności kortów.
13. Osoba rzucająca wyzwanie do pojedynku ma obowiązek dostarczyć 3 nowe piłki renomowanej marki. Rozegranie meczu piłkami używanymi może nastąpić tylko w przypadku zgody WYZWANEGO. WYZWANY ma prawo odmówić rozegrania meczu jeśli uzna, że piłki nie są nowe lub ich stan znacznie odbiega od zadowalającego. W tej sytuacji WYZYWAJĄCY jest zobowiązany zakupić piłki w recepcji klubu. W przypadku braku nowych piłek i braku zgody WYZWANEGO na grę piłkami używanymi mecz nie może się odbyć i uznawany jest jako walkover dla WYZWANEGO, a WYZYWAJĄCY zobowiązany jest do opłaty całości rezerwacji kortu.

14. **Osoba wygrywająca spotkanie zobowiązana jest niezwłocznie zgłosić wynik w recepcji klubu.** Wynik zostanie wprowadzony do systemu najpóźniej do końca dnia, w którym spotkanie zostało rozegrane.
15. Zawodnicy dzielą się opłatą za wynajęcie kortu po połowie. Przy czym od ceny kortu naliczany jest **rabat 10zł od standardowych cen cennikowych.**
16. W przypadku odwołania meczu – **odwołania rezerwacji kortu w terminie krótszym niż 24 godziny, zawodnik, który odwołał mecz zobowiązany jest do pokrycia 100% kosztu wynajmu kortu (na 2 godziny)**
17. Zawodnik, który przegrał mecz może wyzwać swojego zwycięzcę, jednak nie wcześniej niż po upływie 7 dni liczonych od dnia rozegrania spotkania.
18. Zawodnik, który wygrał mecz nie może zostać wyzwany w ciągu 24 godziny od zakończenia meczu, ale może w tym czasie rzucić wyzwanie kolejnemu graczowi.
19. Zawodnik, który przegrał mecz nie może rzucić wyzwania innemu graczowi w ciągu 24 godzin od zakończenia meczu, ale może być wyzwany przez innego gracza.
20. Zawodnik, który poddaje mecz przed jego rozegranie, otrzymuje ostrzeżenie. Przy trzecim ostrzeżeniu zawodnik oddający walkowera spada o 1 miejsce w rankingu. W przypadku dużej ilości walkowerów Organizator ma prawo usunąć gracza z rozgrywek lub przesunąć go na ostatnie miejsce w rankingu.
21. Organizator zastrzega sobie prawo do ukarania ostrzeżeniem zawodnika, który umyślnie działa niezgodnie z niniejszym regulaminem rozgrywek. W szczególnych przypadkach może ukarać takiego zawodnika spadkiem w rankingu bądź całkowitym usunięciem z rozgrywek.
22. W wyjątkowych okolicznościach organizator zastrzega sobie prawo do anulowania meczu.

### **III. Zasady korzystania z urlopów**

1. Każdy zawodnik ma prawo zgłosić swoją nieobecność (również spowodowaną kontuzją) korzystając z tzw. urlopu, którego długość w ciągu sezonu może wynieść łącznie maksymalnie 20 dni, przy czym najmniejsza ilość dni, na jaką można jednorazowo wziąć urlop to 3 dni.
2. Przebywając na urlopie zawodnik nie może być wyzwany do pojedynku.
3. Urlop nie przysługuje graczom w okresie 14 dni przed zakończeniem sezonu rozgrywek
4. Urlop jest ważny pod warunkiem odznaczenia zgłoszenia Organizatorowi.
5. Jeżeli osoba zostawia pomiędzy 2 urlopami mniej niż 5 dni gotowości do gry to jest to jednoznaczna informacja, że może w tym czasie rozegrać mecz.